

TestNet Voorjaarsevenement 2020

Versie 0.1	OCHTENDPROGRAMMA : WORKSHOPS						
begintijd	Zaal	Zaal	Zaal	Zaal	Zaal	Zaal	Zaal
9:00	Ontvangst / Inschrijving / Koffie						
	Workshop	Workshop	Workshop	Workshop	Workshop	Workshop	Workshop
9:30	Let's Play! Designing Testing Games Rick Tracy	Pitchen in de praktijk René Tuinhout	T.E.A.M. - een serieus spel Rick Teuben	Automatiseer je uit de Escape Room Jarsto van Santen Jurian Jilderda David Groen Reinder Riedstra	Creëer je eigen gamepark met VOICE Rik Marselis Wouter Ruigrok	Gamification workshop Geoffrey van der Tas Mehmet Yilmaz Kitty van Leeuwen	Gamification - Realiseer een Smart City in beperkte tijd Florieke Bogaarts Atin Choenni Veerle Verhagen
11:00	Koffiepauze	Koffiepauze	Koffiepauze	Koffiepauze	Koffiepauze	Koffiepauze	Koffiepauze
11:30	vervolg Workshop	vervolg Workshop	vervolg Workshop	vervolg Workshop	vervolg Workshop	vervolg Workshop	vervolg Workshop
13:00	Lunch deelnemers ochtendprogramma						

Versie 0.1	Middagprogramma					
begintijd	Grand Hall	Zaal 8-10	Zaal 11-12	Zaal 14	Zaal 6-7	Zaal tbd
13:00	Aanmelden en bezoek informatiemarkt					
14:00	Opening door de voorzitter en toelichting thema "it's all in the game!"					
14:15	Keynote:					
15:05	Koffiepauze / informatiemarkt					
15:40	It's all about the rules and playing according to the rules Heini Veneberg	Test Automation Maturity — A Self Assessment Tool Serge Demeyer	Mens erger je niet Maurice Siteur	You're likely to be eaten by a grue – als tester overleven in the Great Underground Empire Sara Raap - van Bussel	Test Manifesto Sebastiaan van Gucht Christophe Soens	geen aanmelding nodig! WORKSHOP Game on! René Tuinhout
16:25	Zaalwissel					
16:35	Hoe test je een Onderzeeboot Commandant Harold van Geenhuizen Chris Kruisbrink	The Value of Testing: Playing the Management Game Rick Tracy	Making game items real with blockchain Werkgroep Blockchain Testing	Ja, kwaliteit is belangrijk!.. Maar nu even niet Wouter Ruigrok Eveline Moolenaars	Sell your Testing Wouter Claessens	
17:20	Diner / Informatiemarkt					
	A v o n d p r o g r a m m a					
	Grand Hall	Zaal 8-10	Zaal 11-12	Zaal 14	Zaal 6-7	Zaal tbd
18:30	Reverse Gamification: Reuse over build Bart Knaack	Is your Favorite Game Finite or Infinite? Marcel Kwakernaak	Wil je beter testen? Doe even niks! Nick van den Heuvel	Automatiseren lijkt helemaal niet op ontwikkelen! Martin Gijsen	Het spel tussen testautomatisering en exploratory testen Jeroen Rosink Ruud van Berkum	geen aanmelding nodig! WORKSHOP Wat doe jij voor goede kwaliteit? Pascal Dufour Daan Koolman
19:15	Zaalwissel					
19:25	Quality & testing spelregels voor de DevOps game Rik Marselis Leo van der Aalst	QA als game changer Edwin van Loon	We willen geen test automatiseerders, we willen test specialisten Menno Pot	Cycles Edwin Schrage Klaas Smit	Playing the Adoption Game; finish je als eerste of is het GAME OVER Marek Lof	
20:10	Zaalwissel					
20:20	Keynote:					
21:00	Borrel en informatiemarkt					