



Testen binnen agile methoden

Anko Tijman

Introductie



- sinds 1997 in software testen
- testcoördinator
- Van Meijel Automatisering
- verbeterproces
- aansluiten bij eXtreme Programming
- agile proces

Uitgangssituatie

- **Wat zijn jullie succesvolle projecten?**
- **Hoeveel “minder succesvolle” projecten?**
- **Oorzaak?**
 - onvolledige requirements
 - onjuiste requirements
 - onduidelijke requirements
 - uit de planning lopen
 - slechte kwaliteit
 - 33% wordt niet eens opgeleverd

Wat is agile...? (1)

- **Vooroordelen graag!**
- **Chaotisch?**
- **Hype?**
- **Niet voor mij?**
- **...**

Programma

- **Inleiding**
- **Agile Manifesto**
- **eXtreme Programming**

- **pauze**

- **Crystal**
- **SCRUM**
- **Afsluiting**

Doel

- **Positie van de rol van tester**
- **Testen in eXtreme Programming**
- **Testen binnen Crystal**
- **Testen binnen SCRUM**
- **In kaart brengen / mening vormen**

Stropdassen los...

- presenteren ('vertellen')
- bespreken ('vertalen')
- terugkoppeling ('verhalen')

- timeboxing
- snelle feedback
- veel tussenproducten maken één eindproduct

...en linkermouw omhoog...

1. **Waarin verschilt de rol van de agile tester zich t.o.v. de traditionele tester?**
2. **Wat zijn de inhoudelijke verschillen tussen agile en traditioneel testen?**
3. **Welke bestaande 'testconventies' (fasering, technieken) zullen beïnvloed gaan raken door agile werken?**



...en rechtermouw omhoog!

- 4. In welke opzichten biedt agile werken een remedie tegen de ‘bijwerkingen’ van traditioneel ontwikkelen?**
- 5. Wat is er methodisch anders aan agile ontwikkelen t.o.v. traditioneel ontwikkelen?**
- 6. Welke aspecten zijn binnen traditionele methodieken (direct) goed toepasbaar?**

Agile Manifesto (1)

www.agilemanifesto.org

“We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

- **Individuals and interactions over processes and tools**
 - **Working software over comprehensive documentation**
- **Customer collaboration over contract negotiation**
- **Responding to change over following a plan**

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more. “

Agile Manifesto (2)

- **manifest**
- **blokhut**
- **17 wijze mannen**
- **ervaringen**
- **uitgangspunten**
- **nieuwe lichtung, nieuwe richting**
- **Geen anti-beweging**

Agile Manifesto (3) - principals

- **satisfy the customer through early and continuous delivery of valuable software.**
- **Welcome changing requirements**
- **Deliver working software frequently**
- **Business people and developers must work together**
- **Working software is the primary measure of progress.**
- **Agile processes promote sustainable development.**
- **Simplicity--the art of maximizing the amount of work not done--is essential.**

Agile methoden

- O.a.
- **eXtreme Programming** www.xprogramming.com/
- **DSDM** www.dsdm.org/
- **SCRUM** www.controlchaos.com
- **Adaptive Software Development**
www.adaptivesd.com/
- **Crystal** www.crystalmethodologies.org/
- **Feature Driven Development**
www.featuredrivendevelopment.com/
- **Lean Development** www.leantoolkit.com/



eXtreme Programming

<http://www.xprogramming.com/>

<http://groups.yahoo.com/group/extremeprogramming/>

eXtreme Programming (1)

- **XP**
 - **4 waarden ('values')**
 - **Communication**
 - **Simplicity**
 - **Feedback**
 - **Courage**

XP (2)

- **12 'Practices'**
 - **Planning Game**
 - **Customer Tests**
 - **Small Releases**
 - **Simple Design**
 - **Pair Programming**
 - **Test First**

XP (3)

- **Refactoring**
- **Continuous Integration**
- **Collective Ownership**
- **Coding Standards**
- **Metaphor**
- **Sustainable Pace**

XP (4)

- **Testen**
- **Unittests**
- **Acceptatietest**
- **Testtools**



Crystal

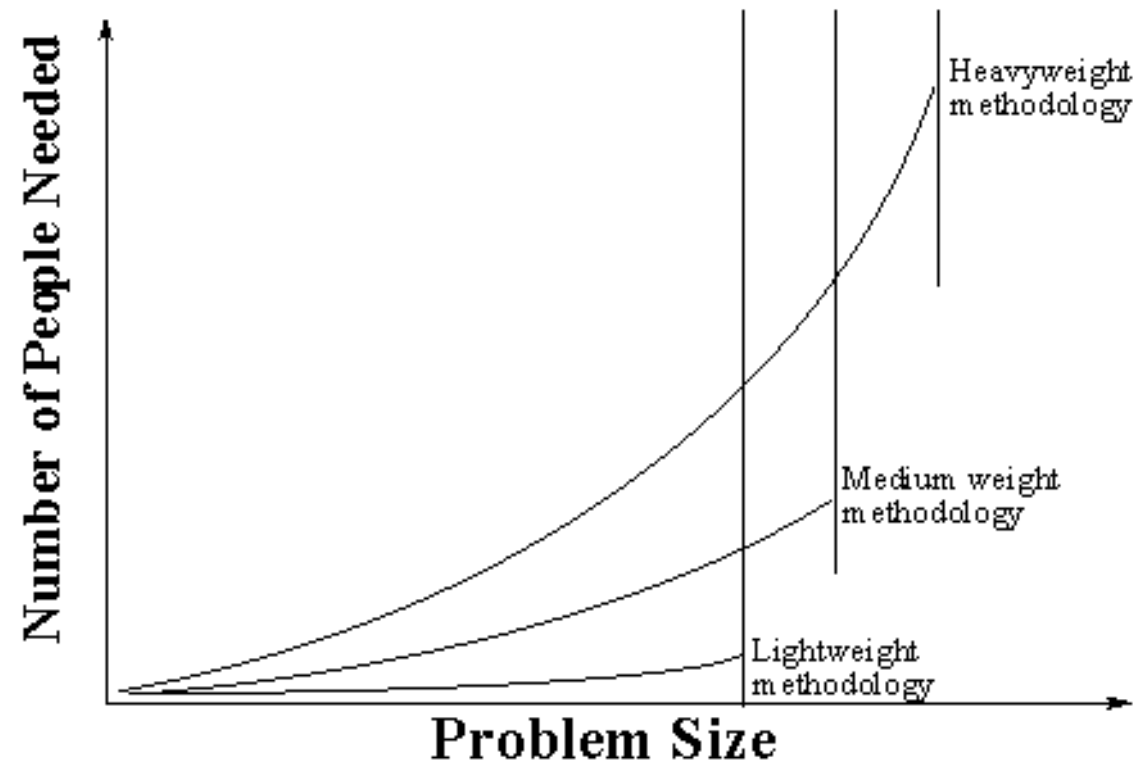
www.crystal.methodologies.org/



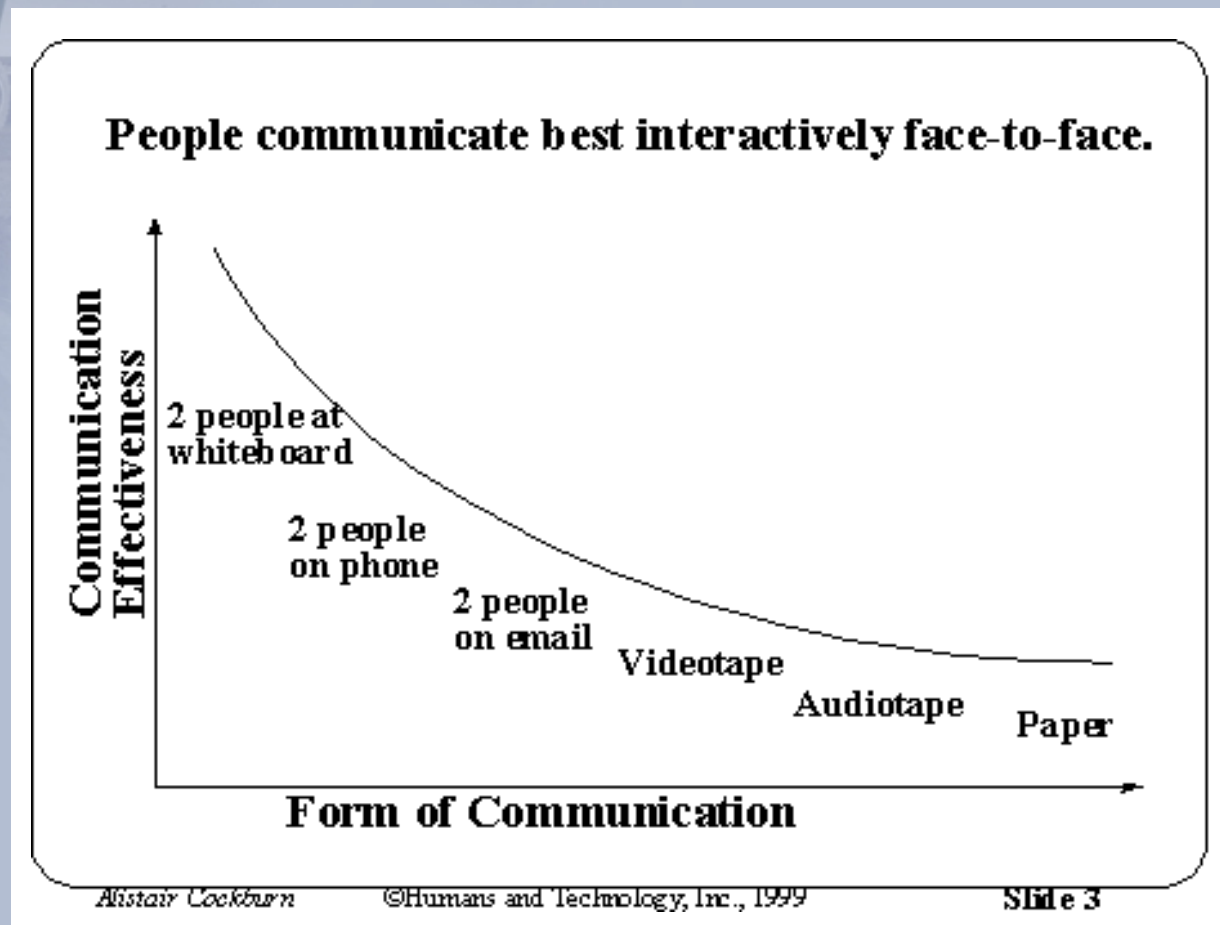
Crystal (1)

- **Alistair Cockburn**
- **communicatie**
- **mensen**
- **kristal**
- **schaalbaar ontwikkelen**
 - projectgrootte
 - ‘criticality’
 - prioriteiten

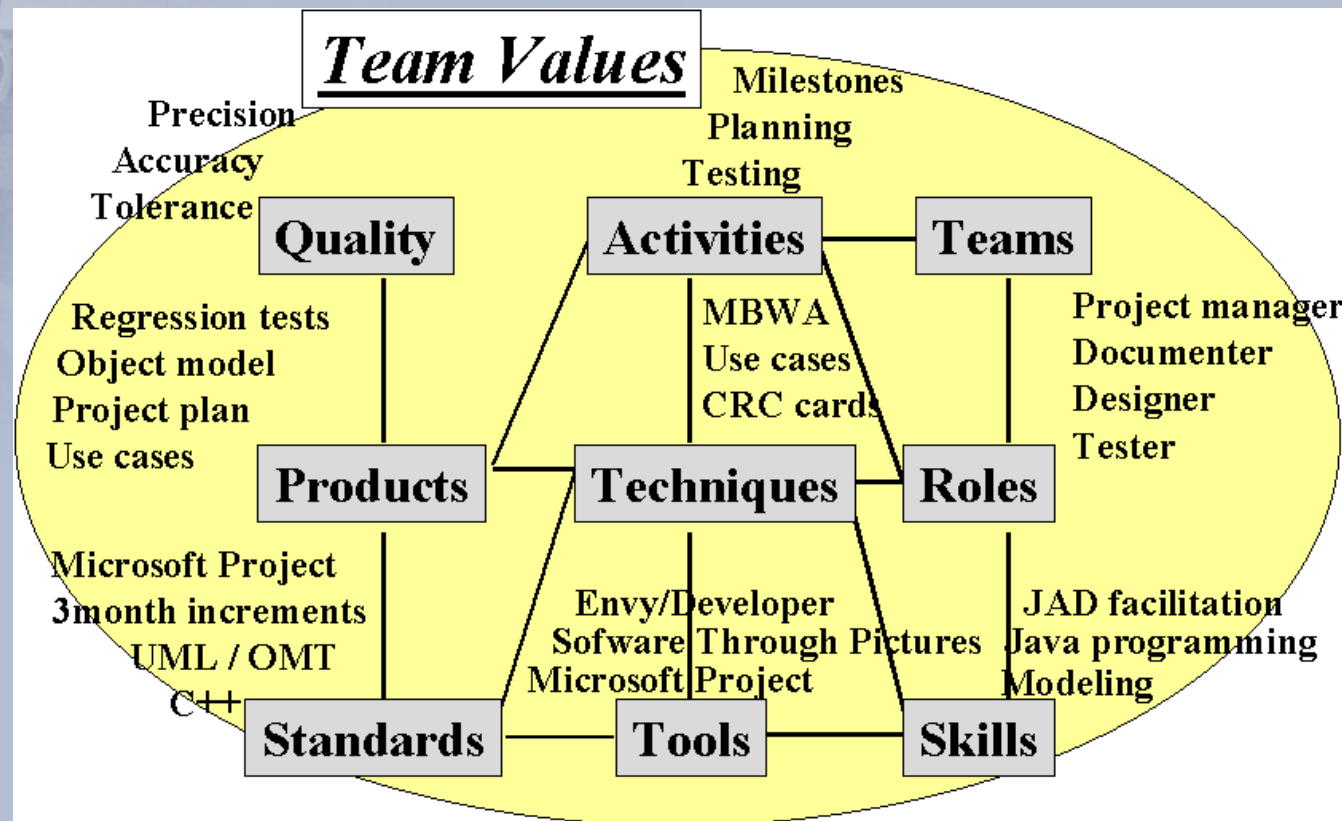
Crystal (2)



Crystal (3)



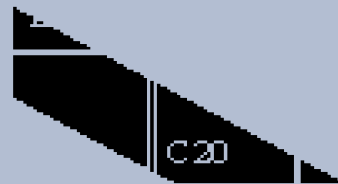
Crystal (4)



Crystal (5)

- **L = Life**
 - **E = Essential**
 - **D = Discretionary**
 - **C = Comfort**
-
- **naar rechts = meer mensen = meer methodiek / beschrijving**
 - **Naar boven = meer controle = meer procedure / grip op proces**

Crystal (6)



Crystal (7)

- **Crstyal Clear (C8)**
 - klein communicerend team
 - frequent opleveren
 - echte gebruikers
 - versiebeheer
 - projectdocumentatie
 - geen “regels”
 - (nog) geen rol voor tester

Crystal (8)

- **Orange (D40)**
- **1-2 jaar, niet life-critical**
- **rollen**
- **teams**
- **evaluaties per team**
- **opleverproducten**
- **Optioneel: tester (volgens Cockburn)**

Crystal (9)

- **Orange Web (D8)**
- **Regular Heartbeat, with Learning**
- **Basic Process**
- **Maximum Progress, Minimum Distractions**
- **Maximally Defect Free**
- **A community aligned in conversation**

- **Testen**



SCRUM

www.controlchaos.com/

<http://groups.yahoo.com/group/scrumdevelopment/>

SCRUM (1)

- Ken Schwaber
- Backlog ('takenlijst')
- SPRINT
- The Meeting

- 'wrapper'
- Patroon

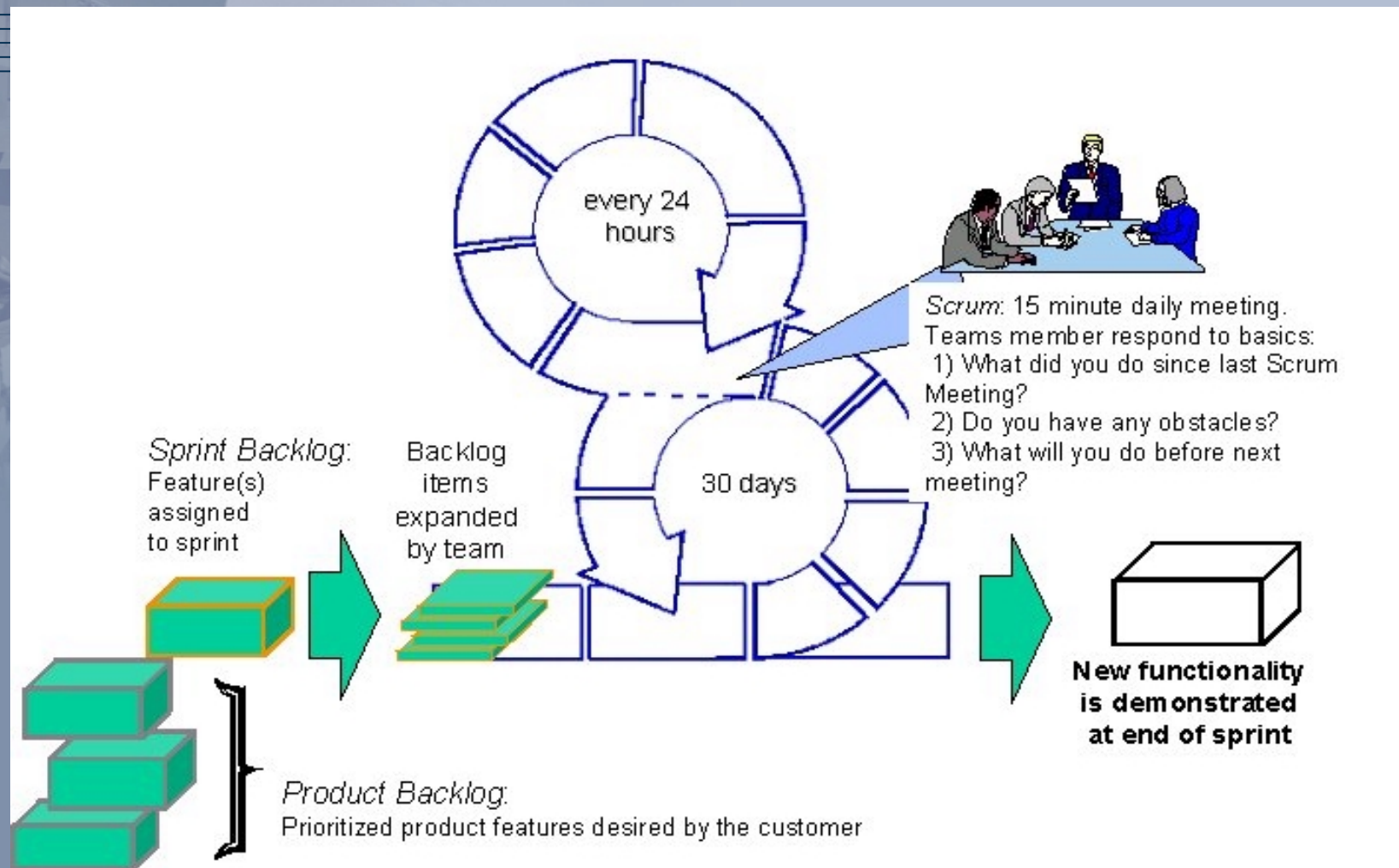
SCRUM (2)

- **Backlog ('takenlijst')**
 - taken die in het project uitgevoerd moeten worden
 - prioriteren!
 - voortgangsmeting
 - 'routeplanner'

SCRUM (3)

- **SPRINT**
- **meestal 1 maand**
- **initiële planning**
- **géén tussentijdse wijzigingen**
- **daarna is ALLES mogelijk**
- **evaluatie + schone lei**
- **doel voor een SPRINT**
- **tester in de SPRINT**

SCRUM (4)



SCRUM (5)

- **The Meeting**
- **max. 15 minuten**
- **per 1 à 2 werkdagen**
- **ScrumMaster zit voor**
- **signaleren van problemen**
- **3 vragen:**
 - wat heb je vanuit de takenlijst opgelost sinds de vorige meeting?
 - wat ben je van plan vóór de volgende meeting opgelost te hebben?
 - wat weerhoudt jou ervan om dat af te krijgen?
- **tester in The Meeting**

Wat is agile...? (2)

- **Wendbaar**
 - **Lichtvoetig**
 - **Feedback!**
 - **Klanttevredenheid**
 - **Leuk**
-
- **... een attitude!**

Agile op het internet

- <http://groups.yahoo.com/group/agile-testing/>
- <http://groups.yahoo.com/group/agileprojectmanagement/>
- <http://www.adaptivesd.com/>
- www.cutter.com/
- <http://www.agilealliance.com/home>
- <http://www.agileuniverse.com/home>
- <http://monet.objectmentor.com/cgi-bin/openspace/wiki.py?AgileTestingTechniques>
- www.stickyminds.com